

# Lindenhof Playday 27.04.2024

## Ausschreibung



### Allgemeine Bewertungskriterien

- Korrektheit der Ausführung der Aufgabe
- Natural Horsemanship: die Beziehung zum Pferd steht an erster Stelle
- Feinheit der Kommunikation (Phasen)
- Gesamtes Erscheinungsbild: Wie harmonisch wirkt die Partnerschaft zwischen Mensch und Pferd, wie gut werden Probleme gelöst

### Hinweis

Der/die Teilnehmer/in entscheidet selbst, was in der jeweiligen Situation richtig ist. Sollte er/sie es z.B. in einer bestimmten Prüfung nicht für sinnvoll halten, das Seil abzumachen (Liberty) oder aufzusteigen (Freestyle), kann die Prüfung natürlich On Line absolviert oder abgebrochen werden. Die Sicherheit und die Beziehung zum Pferd stehen an diesem Playday immer an erster Stelle.

## \*\*\* DRESSUR \*\*\*

### On Line Level 1/2

#### Ausrüstung

Knotenhalfter, 3,7m-Seil, Carrot Stick & String

**7 Spiele und Patterns aus dem Level 1 und 2, z.B. Seitwärts, Rückwärts und Übergänge. Gangarten Schritt und Trab.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

### Finesse Level 3/4

#### Ausrüstung

Sattel, Trense oder Bosal, optional mit 1 Carrot Stick

**7 Spiele und Patterns aus dem Level 3 und 4, z.B. Seitengänge, Rückwärts, Übergänge. Alle Gangarten.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

## \*\*\* SPRINGEN \*\*\*

On Line Level 2/3

Freestyle Level 2/3/4

### Ausrüstung

On Line Level 2/3: Knotenhalfter, 7m-Seil, Carrot Stick & String

Freestyle Level 2/3/4: Sattel/Bareback Pad, mit oder ohne Kopfstück mit/ohne Gebiss, optional 1 oder 2 Carrot Sticks

**Verschiedene Sprünge bis max. ca. 60 cm Höhe. Kontrolle über die Gangart vor und hinter dem Sprung. Alle Gangarten.**

Eine Skizze des Parcours wird am Playday aushängen.

## \*\*\* TRAIL \*\*\*

On Line Level 2/3

### Ausrüstung

On Line Level 2/3: Knotenhalfter, 7m-Seil, Carrot Stick & String

**Über/durch verschiedene Hindernisse (Stangen, Podest, etc.) in vorgegebener Gangart. Gangarten Schritt und Trab.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

Freestyle Level 2/3

### Ausrüstung

Sattel/Bareback Pad, Kopfstück mit/ohne Gebiss, optional 1 oder 2 Carrot Sticks

**Über/durch verschiedene Hindernisse (Stangen, Podest, Tor, etc.) in vorgegebener Gangart und Richtung. Gangarten Schritt und Trab.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

## \*\*\* REINING \*\*\*

### On Line Level 1/2

#### Ausrüstung

Knotenhalfter, 3,7m-Seil, Carrot Stick & String

**U.a. Anhalten aus höherer Gangart, Vorhand verschieben, Zirkel, Rückwärts. Gangarten Schritt und Trab.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

### Freestyle Level 2/3/4

#### Ausrüstung

Freestyle Level 2/3/4: Sattel/Bareback Pad, mit oder ohne Kopfstück mit/ohne Gebiss, optional 1 oder 2 Carrot Sticks

**U.a. Anhalten aus höherer Gangart, Vorhand verschieben, Zirkel, Rückwärts. Alle Gangarten.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

## \*\*\* BARREL RACE \*\*\*

### Freestyle Level 2/3/4

#### Ausrüstung

Sattel/Bareback Pad, Gebisslose Zäumung, optional 1 oder 2 Carrot Sticks

**Möglichst schnell um drei Tonnen reiten, hier geht es um Zeit. Die Gangart entscheidet der Reiter.**

## \*\*\* DRIVING \*\*\*

### On Line Level 2/3/4 - Driving Game Zone 5

#### Ausrüstung

Knotenhalfter, Langzügel (Feather Lines), optional Carrot Stick & String

**Driving Game aus Zone 5 an Langzügeln. U.a. Gangarten Übergänge, Patterns, Seitwärts.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

## \*\*\* 4 SAVVYS \*\*\*

### Alle Savvys Level 3/4

#### Ausrüstung

Knotenhalfter, 7m-Seil, Carrot Stick & String, Sattel, Trense oder Bosal, Savvy String um den Hals, optional 2 Carrot Sticks

**7 Spiele und Patterns aus dem Level 3/4, verschiedene Aufgaben müssen in bestimmten Savvys gelöst werden.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

## \*\*\* KIDS \*\*\*

### On Line Level 1/2 (Bodenarbeit)

Speziell für Kinder von 5-10 Jahren, mit erwachsener Begleitperson, mit Schulpferd möglich

Ausrüstung (wird bei Schulpferden gestellt): Knotenhalfter, 3,7m langes Seil, Carrot Stick & String

**7 Spiele und Patterns aus dem Level 1 und 2, z.B. Friendly Game, Zirkel, Rückwärts, Figur 8. Gangarten Schritt und Trab.**

Die genaue Reihenfolge und Art der Aufgaben wird am Playday aushängen.

**Hinweis:** Kinder, die schon weiter als Level 2 sind, können auch an den Prüfungen für Erwachsene teilnehmen.

## \*\*\* SPOTLIGHT \*\*\*

### Savvy frei wählbar, Level 3/4

#### Ausrüstung

Frei wählbar, gerne auch mit Dekoration, Spielzeug kann auf Anfrage zur Verfügung gestellt werden.

**Gestalte selbst eine 3-6 minütige Kür mit Deiner eigenen Musik! Auch mit mehreren Personen/ Pferden möglich!**

Kannst Du tolle Highlights zeigen und gleichzeitig die Partnerschaft zwischen Dir und Deinem Pferd an erste Stelle setzen?

Bewertet wird gutes Horsemanship, die Feinheit der Kommunikation und das gesamte Erscheinungsbild.